

PROPOZÍCIA

Súťaž malá odstreľovačka 22LR dňa 03.07.2016

Termín súťaže: – len za pekného počasia (môže byť aj pod Mrakom ale nie dážď)-zmena alebo zrušenie preteku bude oznamená na www.kssk.sk

Miesto konania: Strelnica Komárno časť Harčáš

GPS souradnice: 47°45'17,49"N / 18°9'22,41"E

Zameranie súťaže : Rozvíjať a šíriť strelecký šport tohto druhu a preveriť streleckú zručnosť jednotlivcov. Oprášiť zbrane od prachu, vyčistiť hlavne od pavučín. Stretnúť starých známych, spoznať nových priateľov, vymeniť zážitky a skúsenosti z manipulácie puškou kalibru 22LR.

Registrácia a prezentácia: 8:30 – 9:00 hod.

Začiatok súťaže: 9:15 – 9:30hod.

Organizačná zložka:

- riaditeľ preteku

- rozhodca preteku (v prípade sporov rozhodnutie je na riaditeľovi preteku – má konečné neodvolateľné rozhodnutie)

Kategória súťaže: Ľubovoľná malokalibrovka 22LR bez akéhokoľvek statického a optického obmedzenia, zakázaný je len stojan na benchrest. (Zbraň môže byť podpretá napr.: spacákom, ruksakom, streleckými nožičkami atď.) Pri dodržaní bezpečnosti je dovolené, aby viacerí strelci použili tú istú zbraň s upovedomením riaditeľa, resp. rozhodcu preteku

Strelivo: vlastné (v rozsahu zákona o zbraniach a streľive)

Počet nábojov: cca balíček nábojov 50ks

Štartovné: 4€ - muži (vek 18+), 3€- Lady (vek 18+), 2€ juniori (vek 12-18), v cene nie je zahrnuté akékoľvek poistenie, doporučujeme sa poistiť podľa vlastného uváženia

Strelecká disciplína na vzdialenosť: 25m až 75m resp. 100m
Kontakt a info: www.kssk.sk

Hodnotenie: - Hodnotiť sa budú kategórie – muži vo veku 18+

- ženy vo veku 18+
- juniori 12-18rokov, ktorí budú pod dohľadom držiteľa zbrojného preukazu a zbrane, ktorí im zbraň zapožičali
- Terče sa hodnotia po dostrieľaní posledného strelca v disciplíne streleckej situácie, **strelec sa nedotýka terčov**, prihladiť k nim môže zo vzdialenosti 1m.

UPOZORNENIE !!! Zmena propozícií vyhradená. Organizátor si vyhradzuje právo zmeniť strelecké situácie podľa jeho uváženia do začiatku súťaže.

Žiadame strelcov, aby na strelnicu nenosili žiadne alkoholické nápoje.

Organizátor má právo vylúčenia strelca z pretekov, ak nebude toto upozornenie rešpektovať.

Žiadame účastníkov súťaže, aby na strelnici dodržiavali bezpečnosť pri streľbe a manipulácii so zbraňou. Zbrane budú uložené nenabité, so záverom v zadnej polohe. Akákoľvek manipulácia so zbraňou mimo palebnú čiaru a bez pokynu rozhodcu je zakázaná a nebude tolerovaná, pod sankčnou hrozbou DQ (diskvalifikácia) a vykázania zo strelnice, pri streľbe na cudzí terč, náhodný výstrel, ohrozenie seba a iných účastníkov preteku so zbraňou alebo iným spôsobom, nabitie zbrane na palebnej čiare alebo mimo palebnej čiary, bez povelu „NABÍJAŤ!“, pri porušení týchto ustanovení bude pretekár DQ bez nároku na vrátenie štartovného !!!

Závady a iné neočakávané udalosti so zbraňou sa budú riešiť po upozornení na vzniknutú udalosť rozhodcovi na mieste určenom a označenom **SAFETY AREA!** resp. počas streľby podľa pokynov rozhodcu vždy smerom **k terčovisku!**

Poprosíme poslať potvrdenie Vašej účasti na tomto preteku formou SMS na tel. č: 00421 910 983 680 do 01.07.2016.

1. Studená rana cca 50m – terč „SMAJLÍK“, poloha – ľah, 1 výstrel v čase 1 minúta,(max. 10b.), Rozhodca vydá pokyn
Jednu ranu NABIŤ!

Strelec nabije do komory jeden náboj.

Riaditeľ súťaže alebo Rozhodca vydá povel

Jednou ranou na terč PÁLIŤ!

Vtedy sa začne odrátavať čas 1 minúta na ktorú musí strelec namieriť, vystreliť a zasiahnuť terč.

1 náboj

2. terč cca 50m – „Nástrelný terč“, poloha v ľahu, ľubovoľný počet výstrelů – „Nástrel“

Rozhodca vydá pokyn

NABÍJAŤ!

Strelec nabije zásobník alebo komoru pre jeden náboj.

Riaditeľ súťaže alebo Rozhodca vydá povel

Na Nástrelný Terč PÁLIŤ!

Počet výstrelů je ľubovoľný, čas 5 minút

Strelec musí namieriť, vystreliť a zasiahnuť terč, vykoná nástrel.

3. Vybraný terč „Smajlík“ cca 50m

– v ľahu 1 výstrel na identifikovaného „Smajlíka“

Strelec dostane kartičku s cieľom ktorý musí identifikovať – stotožniť zamieriť a zasiahnuť cieľ jedným výstrelom.

Čas strelby 5 minút

Rozhodca vydá pokyn

NABÍJAŤ!

Strelec nabije zásobník alebo komoru pre jeden náboj.

Riaditeľ súťaže alebo Rozhodca vydá povel

Jednou ranou na terč PÁLIŤ!

1 náboj

4. Vybraný terč „Rukojemnícka dráma“ cca 50m

– v ľahu 1 výstrel na „Páchatel'a s rukojemníkom“

Strelec dostane kartičku s cieľom „**Páchatel'a s rukojemníkom**“ ktorú musí identifikovať – stotožniť, zamieriť a zasiahnuť cieľ jedným výstrelom. Zásah terča 1 bod, zásah „**T**“ zóny 10bodov, zásah tváre dnu v obryse 5bodov, čiara sa započítava z vnútornej strany, dotyk z vonkajšej strany je 1 bod. Zásah rukojemníka je strata bodov – 10 bodov

Čas streľby 5 minút

Rozhodca vydá pokyn

NABÍJAŤ!

Strelec nabije zásobník alebo komoru pre jeden náboj.

Riaditeľ súťaže alebo Rozhodca vydá povel

Jednou ranou na terč PÁLIŤ! 1 náboj

5. Vybraný terč „Hľadaný páchatel'“ cca 50m – v ľahu 1 výstrel na identifikovaného „Hľadaného páchatel'a“

Strelec dostane kartičku s cieľom tváre osoby ktorú musí identifikovať – stotožniť, zamieriť a zasiahnuť cieľ jedným výstrelom. Zásah terča 1 bod, zásah „**T**“ zóny 10bodov, zásah tváre dnu v obryse 5bodov, čiara sa započítava z vnútornej strany, dotyk z vonkajšej strany je 1 bod.

Čas streľby 5 minút

Rozhodca vydá pokyn

NABÍJAŤ!

Strelec nabije zásobník alebo komoru pre jeden náboj.

Riaditeľ súťaže alebo Rozhodca vydá povel

Jednou ranou na terč PÁLIŤ! 1 náboj

6. Vybraný terč „Smajlík“ neznáma vzdialenosť – v ľahu 1 výstrel na identifikovaného „Smajlíka“

Strelec dostane kartičku s cieľom ktorý musí identifikovať – stotožniť zamieriť a zasiahnuť cieľ jedným výstrelom.

Čas streľby 5 minút

Rozhodca vydá pokyn

NABÍJAŤ!

Strelec nabije zásobník alebo komoru pre jeden náboj.

Riaditeľ súťaže alebo Rozhodca vydá povel

Jednou ranou na terč PÁLIŤ! 1 náboj

7. Farebná **GULIČKA** na 50m

Strelec zameria cieľ ktorým je farebná **GULIČKA** rôznej farby. Strelec identifikuje terč podľa svojej farby – kartička stotožniť zamieriť a zasiahnuť cieľ prvým výstrelom za 10 bodov, druhým výstrelom za 5 bodov a tretím výstrelom za 1 bod.

Čas streľby cca 5 minút

Rozhodca vydá pokyn

Jeden náboj NABÍJAŤ!

Strelec nabije len jeden náboj.

Riaditeľ súťaže alebo Rozhodca vydá povel

Jednou ranou na terč PÁLIŤ!

Následne sa vyhodnotí 1. výstrel hodnotenie 10 bodov.

Potom Riaditeľ súťaže alebo Rozhodca vydá povel

Jednou ranou na terč PÁLIŤ!

Následne sa vyhodnotí 2. výstrel hodnotenie 5 bodov.

Nakoniec Riaditeľ súťaže alebo Rozhodca vydá povel

Jednou ranou na terč PÁLIŤ!

Následne sa vyhodnotí 3. výstrel hodnotenie 1 bod.

Spolu

3 náboje

8. Terč „Rukojemník“ na 50m

Vzdialenosť cca 50m, poloha v stojí, v klaku/sedu, „**nie v ľahu**“, počet výstrelů v ľubovoľnom postoji/sede/klaku s oporou 5 rán v čase 5 minút. Max. počet 50b. Čas sa odpočítava od povelu PÁLIŤ!! Zásah rukojemníka je strata bodov – 10 bodov

Rozhodca vydá pokyn

NABÍJAŤ!

Strelec nabije zásobník alebo komoru pre jeden náboj.

Riaditeľ súťaže alebo Rozhodca vydá povel

5 rán na terč PÁLIŤ!

5 nábojov

9. Rukojemníci – cca 75m terč rukojemnícka dráma, poloha v ľahu, 12 výstrelů v čase 5 minút. Max. počet 100b. Na kruhový

terč 2rany (doladenie, nástrel) a **10rán** do páchatel'ov s plusovými bodmi. Na pokyn rozhodcu **PÁLIŤ!!**, sa začne odpočítavať čas na streľbu 5 minút. Zásah rukojemníka je strata bodov – 10 bodov

Rozhodca vydá pokyn

NABÍJAŤ!

Strelec nabije zásobník alebo komoru pre jeden náboj.

Riaditeľ súťaže alebo Rozhodca vydá povel

12 rán na terč PÁLIŤ!

12 nábojov

10. kruhové terče na 25m – 30m TerčA4 10 kruhových terčov, poloha v sede/kľáči – opora povolená, 10 výstrelů v čase na streľbu 5 minút.

10 terčov zasiahnuť, každý vždy jednou ranou v sede. Hodnotenie podľa zásahov.

Max. 100b.

Rozhodca vydá pokyn

NABÍJAŤ!

Strelec nabije zásobník alebo komoru pre jeden náboj.

Riaditeľ súťaže alebo Rozhodca vydá povel

10 rán na terč PÁLIŤ!

10 nábojov

Podrobnosti o jednotlivých parkúroch budú vysvetlené priamo na preteku pred každou streleckou disciplínou.

Sumár:

Pretek – počet povinných výstrelů (spolu): **35 – 50 (jedno balenie po 50ks bude stačiť)**

Čas na streľbu (spolu): **51 min**